Расширенное описание прецедента *«Делает ставку в лоте»*

|  |
| --- |
| *Название*: «Делает ставку в лоте» |
| *Предусловие*: пользователь авторизирован в системе, пользователь находится на странице с любой игрой |
| *Действующее лицо*: покупатель |
| *Основной поток*:   1. Пользователь вводит количество очков, которые он хочет поставить 2. Покупатель нажимает кнопку сделать ставку. *А1: У пользователя недостаточное количество очков для ставки.* 3. Система записывает информацию о ставке в базу данных. 4. Система «случайно» генерирует результат ставки и закрепляет его за сделанной ставкой. 5. Система отображает результат пользователю. 6. Пользователь принимает результат его ставки. |
| *Альтернативный потоки*:  А1: У пользователя недостаточное количество очков для ставки   1. Система выводит сообщение о нехватки очков на балансе пользователя. 2. Пользователь принимает сообщение и возможно пополняет баланс (прецедент «Пополняет баланс»). 3. Поток возвращается на этап 1 основного потока. |
| *Постусловие*:  Информация о сделанной ставке и её исходе записывается в базу данных и становится доступной для всех пользователей (прецедент «Просматривает историю сыгранных ставок»). |

Расширенное описание прецедента *«Просматривает историю сыгранных ставок»*

|  |
| --- |
| *Название*: «Просматривает историю сыгранных ставок» |
| *Предусловие*: покупатель авторизирован в системе |
| *Действующее лицо*: покупатель |
| *Основной поток*:   1. Пользователь находится на главной странице сайта.   *А1: Пользователь находится на странице с игрой.*   1. Система отображает информацию о самых последних сделанных ставках. 2. Пользователь может перейти на страницу с игрой, на которой была сделана та или иная ставка. |
| *Альтернативный потоки*:  А1: Пользователь находится на странице с игрой   1. Система отображает информацию по последним ставкам, сделанным в игре на странице которой находится пользователь. 2. Поток возвращается на конец основного потока. |

Расширенное описание прецедента *«Выбирает лот»*

|  |
| --- |
| *Название*: «Выбирает лот» |
| *Предусловие*: покупатель авторизирован в системе |
| *Действующее лицо*: покупатель |
| *Основной поток*:   1. Покупатель находится на главной странице.   *А1: Пользователь находится на странице с играми.*   1. Система берет информацию об играх из базы данных. 2. Система отображает информацию популярные игры. 3. Пользователь нажимает по выбранной панели с игрой. |
| *Альтернативный потоки*:  А1: Пользователь находится на странице с играми.   1. Система отображает все игры, которые доступны на сайте. 2. Пользователь просматривает доступные игры (прецедент «Просматривает лоты игр») 3. Поток возвращается на этап 4 основного потока |
| *Постусловие*:  Пользователь переходит на страницу с игрой. |

Расширенное описание прецедента *«Просматривает лоты игр»*

|  |
| --- |
| *Название*: «Просматривает лоты игр» |
| *Предусловие*: покупатель авторизирован в системе, он находится на странице со всеми играми |
| *Действующее лицо*: покупатель |
| *Основной поток*:   1. Система отображает все игры доступные на данный момент. 2. Пользователь указывает параметры для поиска по каталогу игр. 3. Система отображает все игры, подходящие под параметры.   *А1: Пользователь не находит нужную игру.*   1. Пользователь нажимает по панели с выбранной игрой. |
| *Альтернативный потоки*:  А1: Пользователь не находит нужную игру.   1. Пользователь изменяет параметры поиска. 2. Поток возвращается на этап 3 основного потока. |

Функциональные требования

* Аутентификация и авторизация
* Возможность управлять балансом
* Возможность делать ставку в лоте
* Возможность выбирать лот
* Возможность просматривать все имеющиеся лоты
* Возможность просматривать историю сыгранных игр
* Возможность менеджера заказывать отчёты
* Возможность менеджера управлять пользователями